1. Объектно-ориентированное программирование. Отличия от технологии процедурного программирования.
2. Основные принципы объектно-ориентированного программирования.
3. Понятие класса и объекта.
4. Состояние объекта в ООП.
5. Интерфейс объекта в ООП.
6. Время жизни объекта в ООП.
7. Композиция объектов в ООП.
8. Наследование классов в ООП.
9. Полиморфизм в ООП.